



TARTALOM

1. A sakkjáték története	3
2. Sakk-matt-patt	5
3. Mattadás vezérrel	7
4. Mattadás bástyával	9
5. Alapsori matt a Sakkpalota szerzőjével	11
6. Villa	13
7. Gúzsba kötve	15
8. Belőled mi lesz? – Átalakulás	17
9. Madraszi tigris – Indiai elterelő kombinációk	19
10. Centrum	21
11. Fejlődés a megnyitásban	23
12. Vendi Vezér, ne siess!	25
13. Kínai sakk-királynő	27
14. Támadás és védekezés	29
15. Csapda a tábla szélén	31
16. Hopp Huszár, a meglepetések mestere	33
A market körüli terület térképe	34
Játéktábla	35
17. Bajnoki huszártámadás	37
18. Fojtott matt	39
19. Felfedett sakk	41
20. Futópár	43
21. Villa, elterelés és alapsori matt	45
22. A bástyák hatalma a hetedik soron	47
23. A király elleni támadás h7-es áldozattal	49
24. Küzdelem az ember és a számítógép között	51
25. Világbajnoki végjátékok	53
26. A huszár ereje zárt állásban	55
27. Pattra mentve	57
28. A sakkvilág három nővére	59
29. Egymással szemben – Oppozíció	61
30. Áttörés a gyalogvégjátékban	63
31. A sakk hercege	65
32. Művészi sakkteladványok	67
Megoldások	69